

Ficha técnica

Clave 43802 Esponja Waffle Softouch

1. Descripción del producto:

Esponja tipo Waffle para acabado fino - M con sistema de sujeción

ULTRAGRIP®

Dimensiones (in): 5"

Dimensiones (mm): 145

Especificación: BLACK WAFFLE M

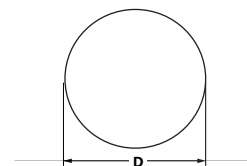
Material: Espuma suave y fina

Sistema de sujeción: **ULTRAGRIP®**

Tamaño: Mediana



Esponja



D = 145 mm



Pintura
Automotriz



Bodyshop: Talleres de hojalatería y pintura automotriz. Uso Industrial.



Detallista: Talleres de estética y detallado automotriz.



1. Aplicación

- Esponja con estructura waffle, con espuma super suave y fina. Ideal para el acabado final y aplicaciones de sellado. Ideal para trabajar los hologramas.
- Con una capa extra de esponja naranja para controlar la presión ejercida sobre la superficie a pulir.
- Dureza suave, corte súper fino.
- Se recomienda usar con los compuestos: A15, S20 Black.

2. Instrucciones de operación

- Para uso en pulidora.
- Monte la esponja en el respaldo indicado.
- Si la esponja es nueva distribuya el compuesto en poca cantidad sobre toda la cara, de lo contrario sólo aplique unas cuantas gotas del compuesto para efectuar el pulido.
- Coloque la máquina con la esponja impregnada de compuesto y distribuya el producto sobre la superficie a pulir.
- Se recomienda efectuar el proceso de pulido bajo la sombra.

- Dividir el área a pulir en secciones de 60 x 60 cm para evitar dejar zonas sin pulir.
- Pula de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha.
- Si la esponja se satura de compuesto durante el pulido, proceda a limpiarla con apoyo de un cepillo para limpieza.
- Nunca mezcle compuestos diferentes en una misma esponja.

3. Instrucciones de lavado y secado

- Lavar con agua tibia después de utilizarse.

4. Información de seguridad

- Nunca exceda la velocidad marcada en la etiqueta.
- Siempre utilice equipo de seguridad completo (guantes, protección auditiva, mascarilla y lentes de seguridad).
- El uso inadecuado puede provocar lesiones severas.

5. Unidades de empaque

- 2 piezas.

www.austromex.com.mx